**DIDATTICA DELL’IRC CON LE NUOVE TECNOLOGIE**

** Corso di aggiornamento per IdR della Scuola Primaria e Secondaria**

**FINALITÀ**

Imparare ad utilizzare le nuove tecnologie durante l’ora di Religione Cattolica. Quali strategie, applicazioni, videogiochi, strumenti usare per rendere l’IRC accattivante e formativa allo stesso tempo?

**CONTENUTI**

**Per la Scuola Primaria**

L’incontro presenterà esempi concreti e sperimentati in classe con uno dei videogiochi più amati dai bambini, Minecraft, offrendo inoltre una panoramica articolata e varia delle metodologie e delle attività digitali più efficaci per la scuola primaria (podcast, video, coding per l’ora di religione ecc…).

**Per la Scuola Secondaria**

L’incontro presenterà esempi concreti e sperimentati in classe, offrendo una panoramica articolata e varia delle metodologie e delle attività digitali più efficaci (uso dei social nella didattica, attività STEAM, app per smartphone da usare in classe, Challenge ecc…).

**RELATORE**

- Paolini Luca, IdR presso la SS 1° “G. Borsi” di Livorno. Esperto di nuove tecnologie applicate alla didattica. Global Mentor di Minecraft Education.

**MODALITÀ**

Lezione frontale e attività laboratoriale.

**TEMPI, DURATA E SEDE**

- 3 settembre 2022 - ore 9.30-12.00 per la Scuola Primaria e 15.00-17.30 per la Scuola Secondaria

- Sede: Centro diocesano “A. Onisto” in Vicenza (Sala ex palestra)

- Totale crediti: **3**

**DESTINATARI**

Docenti di religione cattolica della Scuola Primaria e Secondaria

**Totale partecipanti: 160 (80 per livello di scuola)**